

ПРОГРАММА ВЫСТАВКИ-КОНВЕНТА "ТЁМНЫЕ МАТЕРИИ 2026 + ИНДИ-ХАБ"

Место проведения: Футбольный манеж, проспект
Победителей, 20 к2, Минск

Время работы: 21-22.03.2026 с 12.00 до 19.00

ПРИЗОВОЙ ПАРТНЕР



ПАРТНЕР ИНДИ-ХАБ



ПРОДУКТОВЫЕ ПАРТНЕРЫ



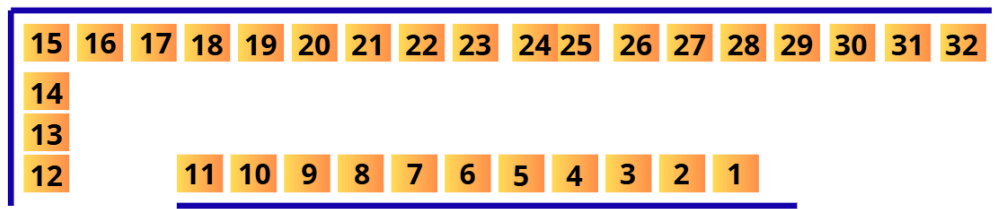
ТАРЮСА
茶小可

НА ЭКСПОЗИЦИИ

СУББОТА И ВОСКРЕСЕНЬЕ

12:00- 19:00	Стенды компаний — производителей и дистрибьюторов оборудования для гейминга и графического дизайна: Huion, Parblo.
	Craft Lane: 57 участников — магазины, ремесленники, независимые издательства, СМИ.
	Art Lane: 50 участников — авторы комиксов, художники-иллюстраторы и писатели.
	Инди-хаб: компьютерные и настольные игры от 31 команды независимых разработчиков.
	Тематические стенды: 18 проектов по различным фантастическим вселенным.
	Тематические фотозоны: 7 проектов.
	Бесплатная игротка с настольными играми от «Место Путешествий».
	Кросстендовый квест (в воскресенье завершается в 17:00)
	Выставка работ участников конкурса комикс-стрипов.

ART LANE (АРТ-ЛЕЙН)



Нумерация столов начинается с одиночной "нижней стены" и идет по часовой стрелке.

1. Inky Pinky
2. ShakalKir
3. esfor & cruwiee
4. Леоша
5. Bardeban & Ieramankovich
6. drakov
7. veririditus & iskander & eva kernel
8. kkiissell
9. Celezart
10. мурка
11. моря
12. Пуф / Полухина / Платон
13. лаватера
14. котопицца
15. assimetria & kurkumaas
16. FOOD-UNIT
17. CIRCUS by yourfavvvolf & svechenessa
18. Nyampi & Doshik
19. ВсеЛенная и Аир
20. Федар
21. kotori
22. SaDEnOt
23. mihan_valeron
24. здыхлик
25. destroyer
26. verzweif & atanerrum
27. Пельмышка
28. ADAM6NT
29. Lix & Raveri
30. ЧИЖ & SADOCHOK
31. Wonlis
32. VAIKUS & immortal_curse & Komrin

СТЕНДЫ

Астерикс и Обеликс

Приветствуем, путник!

Уже несколько лет как Юлий Цезарь покорил всю Галлию, за одним исключением. Только жители нашей гордой деревушки отказались платить налоги римлянам, ведь у нас есть волшебный напиток, с помощью которого мы с лёгкостью можем дать им отпор.



Заходи к нам в гости, познакомься с находчивым Астериксом и отважным Обеликсом, узнай о их приключениях и насладись атмосферой настоящей свободной Галлии!

У нас здесь куча развлечений. Почувствуй себя настоящим галлом разбив римский стой, узнай что в котле у друида и помоги нам вычислить римского шпиона, он хитер и хорошо маскируется!


Наши ворота для тебя открыты.

12:00-19:00 — кросстендовый квест.



Губка Боб Квадратные Штаны

 Привет, друзья! Вы готовы к незабываемым развлечениям? Я вас не слыыыышууу! 

Добро пожаловать в невероятный подводный мир Бикини Боттом! Это увлекательная вселенная, где живёт жёлтая губка Боб и его друзья – Патрик, Сэнди, Сквидвард и другие. Они вместе переживают захватывающие приключения и попадают в интересные ситуации. Здесь каждый день полный смеха, дружбы и удивительных открытий!

На нашем стенде вас ждут необычные активности. Научитесь ловить медуз и устройте с ними рейв – танцы, музыка и море позитива! А поклонники кулинарии могут испытать себя в приготовлении знаменитых Крабсбургеров ! И это далеко не всё, но не будем спойлерить.

Не упустите отличную возможность окунуться в мир морских забав и создать яркие воспоминания! Приходите, будет весело!

До встречи на дне океана!  

12:00-19:00 — кросстендовый квест.

Рейв с медузами: заснять фото или видеоконтент на зоне рейва.

Угри и Эскалаторы: настольная игра про удачу и расчёт.

Кто ты из "Спанчбоба": получить индивидуальный рисунок себя в виде рыбы из мультлика.

Киберпанк

Эй, мечтатель, добро пожаловать в Найт Сити - свободный город, расположенный в штате Северная Калифорния.

Корпорации, войны банд, бои роботов, неон, музыка, которая заставляет тебя двигаться, квесты и мир будущего, паршивого будущего, ждёт тебя здесь. Но ты же именно об этом и мечтал, ведь так?

В Найт-Сити каждый выбирает свой путь. Ты можешь стать кем угодно – от уличного самурая до элитного наёмника. Здесь нет правил, кроме тех, которые ты сам создаёшь.

Твой выбор определяет всё...

12:00-19:00 — кросстендовый квест.

Миры Миядзак

Привет, путник! ☀

Забудь о повседневной суете и погрузись в мир духов и магии!

На Тёмных Материях мы снова приоткроем завесу между нашим миром и удивительными мирами Хаяо Миядзак.

Ты сможешь встретить таинственного Духа Леса и взглянуть на привычный мир с совершенно новой перспективы!

Слушай шепот духов, внимательно смотри под ноги и подмени маленькую ведьму на метле! А может, тебе так понравится, что ты не захочешь уходить?

Не упусти шанс стать частью этой магии! Присоединяйся к нам и открой для себя волшебство, которое всегда было рядом. ✨

Мы ждем тебя!

12:00-19:00 — кросстендовый квест.

Наруто

Эй, псс, да-да, именно ты! Кажется, ты соскучился по олдскулу? Давно не призывал жабу и не ел лапши? Мстить стало некому? Всех друзей уже вернул? Стенд по Наруто приглашает вспомнить, каково это быть ниндзя Скрытой Деревни и идти по тернистому пути, полному захватывающих историй. Может, твоя главная миссия на сегодня найти пропавшую кошку или все же охотиться на опасных преступников? Ворота Конохи открыты для путников, чьи сердца жаждут приключений!

Загляни в башню Хокаге, выторгуй миссию у принцессы Цунаде и попробуй побороться за звание самого неуловимого ниндзя. Только не разозли ее, а то удар у нее больно силён! Если же устал ты и от голода подкашиваются ноги, то двери Ичираку всегда открыты для тебя – аромат рамена обязательно вскружит тебе голову. Но помни – в раменной всегда есть шанс встретить чьих-то злых братьев в странных плащах...

Заключи контракт с жабой, выучи новые техники и стань еще на один шаг ближе к мечте любого ниндзя – стать Хокаге!

12:00-19:00 — кросстендовый квест.

Заключение контракта с призывным животным: научись технике призыва животных и заключи контракт со змеями, жабами, слизнями, собаками или птицами.

Небожители и заклинатели

Приветствуем уважаемых гостей!

Желаете узнать больше о том, как Пристань Лотоса связана с Призрачным городом? Или, быть может, просто испытать свою Удачу, сыграв с самим Градоначальником?

Тогда приглашаем Вас на наш стенд "Небожители и Заклинатели", посвященный китайским анимационным вселенным MoDaoZuShi & TGCF.

У нас вы сможете проверить себя на ловкость, храбрость, выносливость и смекалку, участвуя в активностях. Узнать, что значит достичь невозможного.

Услышать легенды о разных видах оружия (и даже увидеть собственными глазами), а также насладиться атмосферой уюта в одном из Великих кланов. Или же отдохнуть в чайной от мирской суеты, где по предварительной записи пройдут знаменитые чайные церемонии.

Помните: иногда Призрачный город открывает свои двери и для людей, и для заклинателей, и даже для жителей Небес... а с Благословением Небожителей никакие запреты неведомы.

Станьте частью большой истории вместе с нами на Тёмных Материях 2026!
И... Добро пожаловать!

12:00-19:00 — кросстендовый квест.

с 13:00 до 18:00 ежедневно — проведение традиционной чайной церемонии.

Вас ждет знакомство с искусством проведения чайной церемонии, дегустация выбранного Вами сорта чая из ассортимента, погружение в философию чая, его историю и символизм, медитативная атмосфера и живые беседы с прекрасными заклинателями и очаровательными демоницами. Записаться на церемонии можно на торговой точке стенда во время самого фестиваля!

Количество мест ограничено!

Системный блок

stand@sistemnyi_blok:~\$ Загрузка... Пожалуйста, подождите... Распаковка файлов...

stand@sistemnyi_blok:~\$ Успешно.

stand@sistemnyi_blok:~\$ Система приветствует Вас, новый пользователь! Из своего мира Вы были перенесены в текст новеллы «Система "Спаси-себя-сам" для главного злодея» авторства Мосян Тунсю. Ваша задача: пройти обучение в школе заклинательства и удачно вернуться в свой мир.

stand@sistemnyi_blok:~\$ Для выполнения сюжетных квестов Система предлагает вам обратиться к ученикам пика Цинцзин, которые с радостью обучат вас каллиграфии и технике полёта на мече. Будьте осторожны, не повстречайте на своём пути совершенствования демонов! Эти персонажи коварны и опасны — стоит им схватить Вас, и Вы окажетесь заперты в знаменитой Водной тюрьме. Выйти оттуда крайне сложно, и для помощи Вам Системе придётся снять Ваши баллы крутости.

stand@sistemnyi_blok:~\$ По завершении квестов непременно загляните к уличным торговцам!

stand@sistemnyi_blok:~\$ Благодарим, что выбрали нас! Локация открывается на «Тёмных материях»!

12:00-19:00 — кросстендовый квест.

Сталкер

12:00-19:00 — кросстендовый квест.

Тёмный дворецкий

Добро пожаловать в альтернативную Англию 19го века!

Желаете ли вы погрузиться в мысли и жизнь Алоиса Транси? Мы подготовили для вас удивительную комнату сновидений, в которой предстоит отыскать потерянные воспоминания и ответ на загадку.

Вы слышали о том, что произошло в Лондоне? Поговаривают, Гробовщик что-то знает об этом. Непременно загляните к нему и получите информацию взамен на ценный смех!

12:00-19:00 — кросстендовый квест.

Arcane

Ого...Нечасто увидишь жителя поверхности здесь, внизу. Бедолага. Но, раз ты все равно уже тут, почему бы не устроить небольшую экскурсию?! Добро пожаловать в Заун, дружище!

Проходи, да не бойся ты так, те двое в масках тебя не тронут, им явно не нужны проблемы с миротворцами. Тут не очень солнечно, но это даже к лучшему, краска не выцветает.

Ты, наверно, проголодался! Тогда первым делом зайдем к старине Иерихону, у него прекрасные прохладительные и согревающие напитки, уверена, тебе понравятся. Что? Тебя смущают те ржавые трубы, из которых капает ничуть не подозрительная зеленая жижа? Не обращай внимания, они прекрасно функционируют. Сам дом Кирамман следит за состоянием вентиляции...Правда теперь лишь одним глазком.

Посидели и хватит, нам еще надо навестить мадам Бабетт. У нее такой мягкий диван, я постоянно засыпаю, как только сажусь на него. Осторожно! Здесь битый витраж...Кажется у кого-то шалили нервишки. Что ж, к завтрашнему дню обязательно заметем осколки под ковер. Но ты только посмотри на эти автоматы, а какая арена! Главное, не вступай в спарринг с Севикой...Иначе битый будет не только витраж.

Что?! Уже уходишь?! Очень жаль. Я уверена, мы еще обязательно увидимся, даже не сомневайся. Напоследок зайди в лавку за сувениром, пусть частичка нашего любимого города навсегда останется с тобой!

12:00-19:00 — кросстендовый квест.

Dungeons&Dragons и Baldur's Gate

Приветствуем, путники!

Добро пожаловать в миры Dungeons&Dragons и Baldur's Gate — культовые фэнтези-вселенные, где всё решают красота игры, смекалка и кубы. Здесь магия соседствует с интригами, гоблины подстерегают за каждым углом, а харизма иногда сильнее клинка. Даже если вы никогда не играли в D&D, не переживайте — героем может стать каждый.

Итак, вы находитесь в таверне! Чтобы выполнить задания, которые предлагает здешний контингент, вам придется продемонстрировать все свои силу, ловкость, телосложение, мудрость, интеллект и харизму. Побеждайте гоблинов, избегайте мимиков, создавайте собственные заклинания и покажите, кто тут самый отчаянный искатель приключений!

Бросайте инициативу!

12:00-19:00 — кросстендовый квест.

Escape From Tarkov

Приветствую, боец.

Мы с тобой впервые видимся - хотя оно и понятно, вижу, что ты здесь недавно.

Подходи ближе к костру, расскажу тебе, где тебя угораздило очутиться.

Это Тарков. Город, отрезанный от мира после взрыва и здесь далеко не курорт, выжить будет непросто, а сбежать ещё сложнее.

Лес живёт своей жизнью: дикие выходят на тропы, братья-боссы охотятся на всё, что движется на заводе и развязке, юсеки и бировцы не дают продохнуть, а снайперы постоянно напоминают - за тобой наблюдают.

Выживает лишь тот, кто умеет слушать и ждать. Каждая вылазка - как подброшенная монета: вернёшься с трофеями или потеряешь всё.

Обязательно загляни в убежище!

Там можно перевести дух, узнать больше о происходящем и, возможно, приблизиться к разгадке случившегося. Прокачаешь медицину, разберёшься со снаряжением, узнаешь о местных и, если повезёт, пообщаешься с торговцами. Но помни - сначала придётся что-то сделать для них. Просто так здесь ничего не дают.

Удачи боец.

Надеюсь мы ещё встретимся.

12:00-19:00 — кросстендовый квест.

Fallout

Пш-пш-пш, как слышно? С вами единственный и неповторимый диджей Тридогнайт, лучшая радиостанция Столичной Пустоши «Новости Галактики»! Добро пожаловать на Светлую сторону, сегодня я расскажу вам занимательную историю!

Что я говорил про балаган в прошлый раз? Всемирно известная ярмарка Nuka-World с прощальными гастролями открывает свои двери для всех желающих! Все гости получают возможность попробовать страшно занимательные аттракционы, сделать памятное фото с любимыми маскотами - бутылочкой и крышечкой, испытать свою удачу с Колесом фортуны!

И коротко о погоде. Повышенный радиационный фон, без осадков на всей территории пустошей

Так что увидимся, услышимся, промутируем и развеемся радиоактивным пеплом!

Как всегда с вами - Мистер Га-а-а-алактика!

Берегите себя и пейте водичку!

12:00-19:00 — кросстендовый квест.

Five Nights at Freddy's

Добро пожаловать на тематический стенд Five Nights at Freddy's!

Знаем, Про нас ходит множество слухов об оживающих по ночам роботах, паранормальных явлениях, пропадающих охранниках и множестве других страшных секретов, что прячутся за дверьми этого заведения. Но не стоит верить слухам случайного инди разработчика, правда ведь?

Здесь вы познакомитесь не только с нашими дружелюбными маскотами, но и погрузитесь в потрясающую и завораживающую атмосферу. Например, вы сможете проработать сценарий будущего выступления в нашем миниатюрном театре, совершить сортировку и проверку центральных процессоров, устроить самый счастливый день, а также провести техобслуживание одного из аниматроников. Кроме этого, вас ждёт ещё многое, поэтому будем рады всем в этом чудесном месте, где фантазии и веселье оживают.

12:00-19:00 — кросстендовый квест.


Life is Strange


Добро пожаловать в Аркадию Бей.

Место, где время замирает в объектив старого полароида, а в воздухе висит аромат хвои и надвигающегося шторма. Тайны, скрытые в стенах академии Блэквелл, ждут тебя. За фасадом тихой гавани кипят опасные страсти. Город лжет тебе, и лишь старые граффити на стенах знают правду о тех, кто исчез без следа. Здесь дружба становится единственным якорем, но даже самая крепкая связь может разбиться о скалы реальности. Будь внимателен. Твоя камера видит больше, чем ты думаешь...

Мы предлагаем :

 — Встретиться с любимыми героями из вселенной.

 — Вживую увидеть игровые локации, почувствовав атмосферу прибрежного городка, и сделать памятный снимок на полароид.

 — Использовать свою интуицию и логику, чтобы сопоставить улики и найти ответы, скрытые в самых темных уголках академии Блэквелл.

Твои действия имеют последствия. Решай осторожно. Шторм уже здесь.

12:00-19:00 — кросстендовый квест.

Minecraft

Хочешь испытать Minecraft в реальности?

На нашем стенде тебя ждут пиксельные блоки, фотозона, мини-игры и мастер-классы. Построй, создай, сфотографируй — и поделись своим кубическим приключением с друзьями!

12:00-19:00 — кросстендовый квест.

Stardew Valley

Осень — время уютных вечеров за тыквенным супом, тёплого солнца и богатого урожая. Нет ничего приятнее, чем отправиться на свою ферму, собрать свежий картофель и насладиться покоем сельской жизни.

Приходи на наш стенд Stardew Valley — здесь тебя ждёт атмосфера уюта, неспешные фермерские будни и возможность отвлечься от городской суеты.

Почувствуй радость от простых вещей: выращивания овощей, заботы о животных, умиротворяющей рыбалки и общения с добрыми соседями. Что сегодня исследует Деметриус? Почему все выстраиваются в очередь к ДжоДжаМарту? И кто такие Кробус и Мистер Ки?

Окупись в мир, где время течёт медленнее, каждый день приносит новые открытия, а сердце бьется в такт пиксельному дождю. Ждём тебя в гости, дружище!

12:00-19:00 — кросстендовый квест.

Warhammer 40000

Стенд Warhammer 40000 приветствует Вас в составе освободительного похода в Миры святой Саббат!

Архивраг угрожает всему сектору, агенты сил Кровавого договора уже во всю рыщут вокруг. Но истинно верующий, истово служащий и праведный житель Имперiums - всегда готов дать отпор силам зла. Нам нужен каждый солдат, ремесленник и паломник! Мы испытаем вашу веру, знания и умения. И определим на достойную службу человечеству!

И помните - Император Защищает!

12:00-19:00 — кросстендовый квест.

Настольная игра "Кровавый прилив".




Чемпионат среди шагающих КОТов.

Отражение штурма еретиков.

ФОТОЗОНЫ

1. Ведьмачий замок
2. Doctor Who
3. Царство Аида / Рок-опера "Орфей"
4. В волшебном лесу / Мой сосед Тоторо (Миядзаки)
5. Critical Role
6. The Magnus Archives
7. Malevolent

ИНДИ-ХАБ

JOY	<p> JOY это атмосферное приключение, в котором героиня приходит в себя в опустевшем мире, охваченном таинственным катаклизмом. Пробираясь через забытые уголки, от ночных улиц до разрушенных городов, она ищет ответы на вечные вопросы: о создателе, свободе воли и своем истинном предназначении.</p> <p> В пути её ждут интересные логические загадки, которые предстоит решать через взаимодействие с окружением, и сюрреалистичные сновидения, где реальность то и дело ускользает, сменяясь кошмарами.</p> <p> Это драматическая история самопознания, держащая в напряжении от загадочного начала до самого финала, способная тронуть как ценителей, так и новичков жанра.</p>
Walls of Fate	<p>Привет! Мы команда elevel, разработчики игры Walls of Fate. ✂ Walls of Fate — изометрическая игра о власти, решениях и судьбах людей.</p> <p>Правитель крепости исчез при загадочных обстоятельствах. Из дальних земель призывают его брата — единственного, кто может вернуться и занять его место.</p> <p>Прибыв в крепость, вам предстоит взять бразды правления в свои руки... и попытаться выяснить, что же произошло на самом деле.</p> <p>Жители крепости приходят со своими просьбами, страхами и надеждами.</p> <p>Кому помочь? Кого выслушать? Чьи проблемы придётся оставить до завтра?</p> <p>Каждый день приносит новые события, но времени всегда меньше, чем нужно.</p> <p>Ваши решения меняют судьбы людей и шаг за шагом приближают вас к разгадке тайны исчезновения магната.</p> <p>Заглядывайте к нам на стенд — попробуйте сами взять судьбу крепости в свои руки. ✂</p>

Song of Slavs	<p>Станьте князем! В Song of Slavs вам предстоит основать своё поселение и противостоять полчищам коварных врагов. А также проявлять свои лидерские качества в разное время суток и при различных погодных условиях.</p> <p>Увеличивайте численность своего поселения, распределяйте профессии и превратите своё поселение в славный город древних славян. Игра проведет вас по славянским землям знакомя с местной природой, богами и монстрами земли на какой вы будете.</p> <p>Каждый воин в вашей дружине может стать уникальным при помощи завязанной на отряде и билде каждого конкретного воина боевой системы.</p> <p>Мы — инди-команда Sleeping Fox Studio, собранная из энтузиастов. Позиционируем себя как белорусский проект, так как костяк команды находится в Беларуси. Планируется и уже добавляется озвучка и перевод на белорусский и русский языки. Помимо прочего, через озвучку мы хотим познакомить больше людей с белорусским языком и культурой.</p> <p>Мы всегда открыты для интервью, дискуссий и обсуждений на любой площадке. Ждём вас!</p>
SteamPanic: Last Shift	<p>Всем привет, мы небольшая команда JDF GAMES и мы хотим представить вам игру SteamPanic: Last Shift.</p> <p>В этой игре вы опробуете на себе роль инженера, который чинит механизмы на стимпанк фабрике. Вы должны смотреть за новейшими "чудесами техники". Ведь они постоянно ломаются, а руководство такое не любит.</p> <p>Но не забывайте, что за вами всегда наблюдает строгий начальник. Который не упустит возможности прокомментировать любое действие или выкинуть пару колких шуточек.</p> <p>Во время игры вы ощутите динамичный геймплей, который не даст вам заскучать. Множество разнообразных поломок заставят вас бегать по всей фабрике, чтобы их починить. А в перерывах между этим можно открыть новые навыки, облегчающие игру.</p>

RockDog	<p>Привет! Мы — команда TempoTech и рады представить вам демо-версию нашей игры RockDog!</p> <p>Что такое RockDog? Это целая вселенная, где главными героями являются собаки. Мы расскажем вам историю, наполненную дружбой, любовью и... предательством? Что вас ждёт в игре?</p> <p>Рок-битвы! Попробуйте полностью повторить действия соперника на грифе, но будьте осторожны! Враги могут кусаться :)</p> <p>Разнообразные и живые персонажи! Каждый из них уникален и готов к приключениям!</p> <p>А ещё вас ждёт... хотя стоп... лучше подойдите и сами узнайте, что такое мир RockDog!</p> <p>“И знайте, что вы далеко не в главной роли...”</p>
GamesForFarm	<p>Всем привет! Мы — Gamesforfarm!</p> <p>Многие из вас знают нас как магазин Steam игр, но мы также занимаемся разработкой и изданием собственных игр. Некоторые из них вам могут быть знакомы, например, серия игр МЕМОЛОГИЯ или совсем недавно вышедший ЭКЗАМЕН ПО МЕМАМ: 2025, а также инди-новеллы, написанные по мотивам книг автора Сергей Total.</p> <p>Мы с нетерпением ждем вас на Инди-Хабе, чтобы подарить вам самые приятные и веселые эмоции! Вас ждут:</p> <ul style="list-style-type: none">• Интересные инди-проекты и мемологические игры, которые никого не оставят равнодушными.• Мерч, подарки и лототрон с суперпризами.• Игровая периферия от партнера MAVi Tech• Приятное времяпрепровождение и возможность взаимовыгодного сотрудничества (если вы хотите работать с нами). <p>Не упустите шанс протестировать наши игры, пообщаться с разработчиками и получить эксклюзивные призы! Мы ждем вас!</p>

<p>LOTRby Games</p>	<p>🎮 LOTRby Games – это проект, включающий в себя демонстрацию и проведение различных игр по миру Средиземья, основополагающей из которых стала авторская настольная карточная игра "Андагор".</p> <p>Это настольная игра, в которой происходят сражения от 2 до 4 армий, где каждый игрок берёт под свой контроль по одной из представленных фракций.</p> <p>Длительность игры составляет в около 15 минут 🕒</p> <p>И, наконец, "Андагор" обзаводится новым дополнением, которое включает в себя фракции великих северных королевств "Арнор" и "Ангмар". Естественно, каждая из них имеет свои новые и уникальные механики ✂</p> <p>Помимо вышеуказанной игры, на нашем "островке" Средиземья каждый посетитель сможет:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Сыграть в угадайку; 2. Отгадать, что спрятано на кадре; 3. Поучаствовать в новом флешмобе; 4. Пройти лабиринт пещеры Кирит Унгол; 5. Собрать атмосферную мозаику; 6. Поучаствовать в беспроигрышной лотерее; 7. Добыть тематическую атрибутику. <p>С нами будет весело и интересно! Поэтому обязательно приходите сыграть партейки, поучаствовать в конкурсах, выиграть призы и обзавестись мерчем любимой вселенной!</p> <p>Всех ждём 😊</p>
<p>The Frosted</p>	<p>The Frosted — это роглайт-шутер, наполненный экшеном и магическими сражениями. Вместе с Урсолой пройди через яркие миры, используй сокрушительные атаки и сражайся с могущественными боссами. Разгадывай тайны и становись сильнее с каждым забегом, чтобы узнать истинную цену её величайшего желания.</p>

The Barkeeper	<p>Герой игры — профессиональный бариста, который вынужден по воле случая стать барменом. Помогите ему добиться успехов в этом ремесле! Посещайте различные заведения для изучения новых рецептов, знакомьтесь с людьми из индустрии и перенимайте их навыки.</p> <p>Только от ваших навыков зависит, насколько успешно получится правильно изготавливать и своевременно подавать разнообразные коктейли. Сможете ли вы справиться с работой на высокой скорости?</p> <p>Сквозь хаотичность игры выстраивайте собственную тактику. Пользуйтесь советами или придумывайте свои стратегии по быстрой выдаче заказов, совершая минимум передвижений и взаимодействий.</p> <p>Быстрее значит лучше, но нельзя забывать следить и за качеством. Ведь из неподходящих ингредиентов не получится ничего, кроме отбросов. Чем довольнее гости, тем лучше отзывы и больше звезд вы сможете получить.</p> <p>Только от ваших действий зависит, какой финал будет у этой истории!</p>
Бадзёры Матч	<p>Всем привет! Да, это настольный карточный футбол! Это дуэльная игра, не точная копия своего большого спортивного брата, но цель все та же – доставить мяч по полю к воротам соперника, проходя различные проверки, и, получив право на удар, постараться вколотить победный мяч в ворота. Перемещения, комбинации, тактики, тренерские подсказки и даже перепалки с судьей. Даже если вы далеки от темы футбола – попробуйте предложенные интересные настольные механики.</p>

Pandemonium

Pandemonium - кооперативная карточная RPG в жанре дарк-фэнтези, где один игрок становится Боссом и сражается против игроков за Героев. На выставке будет доступен первый акт игры - напряженное приключение, где нет уверенности в успехе следующего хода и герои, умирая, переходят на вражескую сторону. А главная цель приключения - победить одного из трех боссов, и, разумеется, выжить.

Длительность первого акта в среднем от 1 до 1,5 часа.

Участвует 4 героя. Запись на игру осуществляется каждые 2 часа. Так же есть возможность присоединиться к игре при наличии свободных мест в разгаре игровой сессии.




Попробовать может каждый - на картах доступны базовые правила игры, механики осваиваются интуитивно, а в качестве кубиков используется стандартный шестигранник.


Бремя Владыки

Мы – небольшая инди-студия из Минска. Занимаемся разработкой фэнтезийной вселенной на базе славянской мифологии с упором на белорусский фольклор, а также частично используя мифологию и фольклор стран-соседей. В рамках разрабатываемой вселенной в российском издательстве “Вече” открыт цикл “Бремя Владыки”, в который на данный момент входит две книги: “И нет дорог в город тени” и “Хил ворон, а норы лих”. В цикле планируется 4 книги, объединенных общим сюжетом и героями. Также есть цикл небольших историй, которые мы называем сказками. Главной нашей целью при создании вселенной является её разработка для носителей русского языка: в наш мир плотно вплетены фразы-палиндромы (читаются одинаково как слева-направо, так и справа-налево) и зеркальность, которая демонстрируется этим языковым явлением. К тому же наш проект напрямую связан с научной и исследовательской средой, базируясь на архивных записях и записанных автором историй (так называемых “быличках”) жителей Беларуси лично.

По разрабатываемой вселенной также была сделана настольная игра “Мракоборцы”, которая была издана в 2015 году и к юбилею получившая внушительный апгрейд. Также в рамках проекта мы занимаемся разработкой компьютерной игры в жанре ККИ (коллекционная карточная игра), основанной на нашей фэнтезийной вселенной. На сегодняшний день мы трижды презентовали Alpha-версию продукта на выставках компьютерных игр в Минске: Unicon (13-15 сентября 2024 года), «Тёмные материи» (8-9 марта 2025 года), Unicon (12-14 сентября 2025 года), также провели дважды закрытые турниры и в феврале 2026 провели первый открытый турнир на площадке Meta Arena. Проект на сегодняшний день уже можно назвать первой белорусской трансмедийной франшизой в жанре фэнтези. Вселенная, книги, настольная и компьютерная игра - это и есть проект "Бремя Владыки"! 😊

В рамках выставки Тёмные материи + ИндиХаб 2026 можно будет пообщаться напрямую с разработчиками и ознакомиться с каждым направлением проекта отдельно.


<p>Eternal 4 Rounds</p>	<p>Доброго времени! Мы команда Birch Juice, рады представить Вам наш проект – Eternal 4 Rounds.</p> <p>Если вы устали строить башни и защищать с их помощью свой замок, если вы замучались видеть, как юниты просто бредут по дорожкам в объятия неминуемой смерти, то вот вам альтернатива.</p> <p>Мы передали управление юнитами вам и теперь вам решать, как они будут вести себя на поле боя!</p> <p>Ваша задача сохранить влияние на землях и не утратить авторитет в глазах своих воинов. Побеждайте врагов в раундах и не отдавайте на разграбление дружественные поселения.</p> <p>Кузницы всего королевства работают только на вас и делают снаряжение под вашу армию, но не забывайте оплачивать заказы из казны.</p> <p>Золото и Авторитет – ваши самые бесценные ресурсы. Найдите баланс между наймом новых юнитов и заказом партии снаряжения для них. Не дайте врагу пошатнуть ваш авторитет! Смело ведите армию в бой и защитите свой народ!</p>
<p>Sector 13: LOST IN</p>	<p>ЗАСТРЯЛ В ПРОШЛОМ. ИЗМЕНИЛ БУДУЩЕЕ. СОЖГИ МИР?</p> <p>2049 год. Мир трещит по швам. Вы — Блейк Норман. Вы создали телепорт, чтобы остановить войну. Но прыжок оборачивается... путешествием во времени. История сломана, а Вы — причина!</p> <p>Наша игра — ваше погружение в экшн-адвенчур от третьего лица, где нужно: Скрываться в чужих эпохах; Распутывать головокружительные временные парадоксы; Искать ответ: КАК ВЫ СТАЛИ ЧАСТЬЮ ВРЕМЕНИ?</p> <p>Чем мы хотим вас удивить? Фичи LOST IN:</p> <ul style="list-style-type: none">  Динамичный Сеттинг: Путешествуйте между мирами, которые меняют правила игры! Оружие, возможности, враги — все зависит от времени и места.  Время как Механика: Используйте временные парадоксы не просто в сюжете, а в геймплее! Решайте при помощи него загадки и сражайтесь!  Будущее vs Прошлое: Сочетайте продвинутые технологии 2049 года с реалиями прошлых эпох. Необычные комбинации — ключ к выживанию и прогрессу.






	 Собирайте ВАШ билд — Сражайтесь технологиями или же временем!
Sector 13: PSY PRO	<p>Я ВСЁ ДЕЛАЛ ПРАВИЛЬНО. ПОЧЕМУ СТАЛО ХУЖЕ?</p> <p>PSY PRO — это атмосферный опыт, где вы берётесь за самые разные задачи: от обыденных — прожить неделю привычной жизни, — до странных и непонятных, вроде починки загадочного механизма на заброшенном заводе.</p> <p>☀ Мир не даёт прямых инструкций. Только вы, окружающая среда и набор дел, которые нужно довести до конца.</p> <p>👁 И единственный ориентир — то, что находится прямо перед вами.</p>
NEROBREAK: Cult Fall	<p>NEROBREAK: Cult fall – Нео-нуарный, сюжетный ретро-боевик, с элементами квеста, новеллы, киберпанка. Предстоит пережить несколько дней в октябре 1983. В городе бесчинствует преступность, кто-то убил видного политика, но какое отношение к этому имеешь ты? Несколько главных героев, разные сюжетные линии, соединяющиеся в одну, нехронологическая подача сюжета! Проект вдохновлен культовыми режиссерами: Дарио Ардженто, Люк Бессон, Николас Виндинг Рефн, Квентин Тарантино.</p> <p>Буду рад увидеть всех на своем стенде, опробовать мое демо предстоящей игры и надеюсь получить фидбек. Это не просто бумер-шутер, это нечто больше!</p>
Iron Frontier	<p>Iron Frontier — это новый взгляд на стратегии в реальном времени.</p> <p>Игра представляет собой смесь стратегии и рогалика, в которой каждый бой отличается от предыдущего. В каждой битве игрок создаёт свою армию из случайных юнитов, а затем усиливает ее десятками апгрейдов. Между боями игрок открывает новых юнитов и постоянные улучшения. В игре есть кампания с нелинейным сюжетом. В каждой миссии игрок совершает моральный выбор, от которого зависит развитие сюжета и концовка игры.</p> <p>Ключевые особенности:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Необычная смесь стратегии и рогалика с гигантской реиграбельностью, - Огромная вариативность в развитии армии (60+ игральных юнитов, сотни синергетических улучшений), - Простое управление и отсутствие микроменеджмента

	<p>расширяют аудиторию игры, - Нелинейная кампания с 3 ветвями сюжета и моральным выбором.</p>
Portal way	<p>Головоломка о нахождении пути через порталы. Мы играем за маленького робота, который ищет свою подружку. Проходя через уровни он сталкивается с различными препятствиями на пути, которые мешают дойти до его главной цели. Обойти препятствия нашему роботу помогут порталы, и всевозможные механизмы, срезающие путь.</p>
Empty Faith	<p>Empty Faith — визуальная новелла, рассказывающая о противостоянии двух противоположностей, главе культа Ефреме и обычном студенте Юре. Противостояние началось ещё в их детстве, о чём и рассказывает первый демо-эпизод новеллы, часть которого мы презентуем на инди-хабе. Перепитии религиозного культа, деревенская и городская атмосферы, детективная история и яркие герои — всё это ждёт вас в игре. Новелла в белорусском сеттинге. Создаётся небольшой командой из 3-ёх энтузиастов полностью без использования искусственного интеллекта. На стенде вы сможете проникнуться таинственной атмосферой игры, выполнять интересные задания, пообщаться и многое-многое другое!</p>
SUPER PIG 3000	<p>Супер свин против зла! Олдскульный платформер, в котором главный герой — супер-свин. Ему предстоит сразиться с суперкомпьютером который послал свои вирусы на землю и поработил мир. Прорвись через банды диких псов, вирусов и роботов, чтобы спасти мир. Тебя ждут динамичные перестрелки, разнообразные уровни и смена времен года: от солнечных городов до дождливых улиц и опасных пещер. Это вызов для тех, кто вырос на марио и кОнтре, и для тех кто хочет испытать себя в сложности ретро игр.</p>

<p>Абстрактика</p>	<p>Абстрактика — яркая абстрактная головоломка на выставление и перемещение карт. Игра с простыми правилами, но глубоким игровым процессом и все это благодаря цветным картам с цифрами и фигурами, которые вам предстоит размещать, отыгрывать действия, и выполнять цели для получения победных очков. Игра не требует наличия настольного опыта, но будет интересна и опытным игрокам. Так поучаствуйте же в битве умов! Проявите смекалку, расчет и немного хитрости. На объяснение игрового процесса уйдет не более 5 минут, а сама игра предоставит ряд и столбец интересных вызовов, которые вы захотите решить.</p>
<p>The Running Man 1987</p>	<p>"The Running Man 1987" – это дуэльная игра по мотивам одноименного фильма со старым добрым (а, главное, молодым) Арни в главной роли, в которой друг другу противостоят Бегущие и Охотники. 'I'll be back, как говорится! (Да, и в этом фильме была эта фраза). Цель Бегущего – провести своих персонажей по разрушенным землетрясением улицам города к сектору побега, и при этом уцелеть под шквалом атак соперника. Цель Охотников – не дать им сбежать.</p>
<p>Lizard Slayer</p>	<p>Lizard Slayer - атмосферный бумер-шутер, который сочетает в себе элементы постсоветской эстетики и славянской мифологии. В игре у вас есть возможность использовать разнообразный арсенал для уничтожения ящеров и других неприятных личностей. Уровни полны уникальных испытаний и секретов, а также встреч с экстраординарными боссами, включая легендарного босса-вертолёта. Особенности: - 8 увлекательных уровней с секретами - Уникальные боссы в стилистике славянской мифологии и не только Помимо стрельбания в игре можно: - Пить байкальскую воду и есть кашу для восстановления здоровья - Собирать грибы - Выполнять задания идолов - Решать экзистенциальные вопросы Присоединяйтесь к захватывающему приключению Lizard</p>

	<p>Slayer и откройте для себя уникальный мир, где мифы и реальность переплетаются в невероятном игровом процессе!</p>
Rad Cook	<p>Авторская настольная игра для компании до 6 человек, где игроки берут на себя роли колоритных персонажей и колесят по постапокалиптическому мусорному острову на фургончиках с едой. Они добывают ресурсы в опасных локациях, сталкиваются с мутировавшими продуктами и используют их уникальные свойства — от боевых эффектов до непредсказуемых баффов. Цель игры: обслужить как можно больше посетителей передвижного кафе и заработать для своего ресторана самый высокий рейтинг. Обслуживание клиентов превращается в баланс между выживанием, выгодой и абсурдом, а мир игры сатирически отражает культуру перепроизводства и агрессивного маркетинга.</p>
PostEnding	<p>Привет! Мы начинающая пара разработчиков Californium Production, и мы хотим представить наш проект: Возможно, вам уже надоели однотипные вселенные жанра постапокалипсиса, такие как Fallout или Dying Light, где, несмотря на все ваши решения, сюжет неизменно приходит к одному и тому же финалу. Если да, то мы представляем вашему вниманию игру PostEnding.</p> <p>👉 Мир погрузился в хаос и страдания. Практически все человечество вымерло, и только блокпост №4 остается последним оплотом человечества. Главный герой игры — мальчик по имени Вадим, родители которого таинственно исчезли. Даже в условиях всеобщего упадка Вадим твердо решил найти и спасти близких, каким бы тяжелым ни было это испытание.</p> <p>🌈 Пройдите десятки уникальных историй в мире PostEnding: исследуйте секретные уголки умирающей цивилизации, принимайте непростые решения и получите одну из более чем двадцати совершенно разных концовок. Только от вас зависит, найдет ли герой своих родителей живыми и невредимыми или столкнется с трагическим исходом своего путешествия.</p> <p>🌟 PostEnding — это игра, позволяющая деконструировать и взглянуть на жанр постапокалипсиса под другим углом. Несмотря на огромность мира, каждый ваш маленький</p>

	<p>выбор влияет, как и на Вадима, так и на весь мир.  Ищите PostEnding на Инди-Хаб 2026 и проживайте историю игры вместе с нами.</p>
Neurobrood	<p>Neurobrood – визуальная новелла в жанре киберпанк-хоррор. В мире, где искусственные нейросны стали заменой реальности, внезапная волна безумия охватывает человечество. Программист нейроснов Сэм и эксперт по кибербезопасности Дэйв вынуждены погрузиться в тёмное сердце системы, чтобы понять, что сводит человечество с ума. Тот, кого коснулась бездна нейросна, уже не проснётся прежним.</p>
Гексы (Hexes)	<p>ГЕКСЫ — это динамичная тактическая настольная игра для 2–3 игроков, построенная вокруг сражений уникальных юнитов и героев на гексагональном поле, контроля ресурсов и постоянно меняющихся условий партии. Проект делает ставку на сочетание простой тактической базы и контролируемого хаоса: ни одна партия не развивается одинаково, сильная позиция не гарантирует победу, а у отстающего игрока всегда есть шанс на камбэк. Партии длятся 60-90 минут, но специально для ИндиХаба мы сделали быстрый режим, который позволит показать полный игровой цикл за 30-40 минут. Проект активно плейтестится среди разной аудитории.</p>
Mechanical Granny	<p>Mechanical Granny — это классический point-and-click квест. Вы приходите в гости к бабушке... и понимаете, что она больше не человек. После загадочной операции она стала андроидом — и явно не по своей воле. Играйте за внука, исследуйте дом, решайте головоломки и шаг за шагом раскрывайте, что на самом деле произошло! Квест с мистической атмосферой и странными секретами за каждой дверью. Готовы вернуть бабушку обратно?</p>
ITRP _ Vacuum Bless	<p>Набор пространственных головоломок на тему невесомости с примесью исследования космической станции и поиска легендарного спасательного шаттла.</p>

Triapolis Games	<p>Кошмар Алхимика – простая казуальная игра в поджанре match & merge puzzle. Игровой процесс заключается в уничтожении загадочных бутылочек.</p> <p>Ваша задача – помочь друзьям алхимика разбивать по одной или группами волшебные склянки с разными эликсирами, создавая мощные комбинации. Чем длиннее последовательность одного цвета, тем больше очков!</p> <p>Иногда можно считать и использовать боевое заклинание.</p> <p>Короткие игровые сессии, веселая музыка, и лор, который повествует о приключениях двух друзей алхимика, пытающихся разобраться с хаосом на его полках.</p>
Perfect Garden	<p> Чувствуете, как городской ритм выматывает? Хочется спрятаться от шума, бесконечных уведомлений и тревог? Закройте на минуту глаза...</p> <p>Представьте место, где время течет медленно, а единственная забота - это нежный шелест листы. Это игра для тех, кто хочет погрузиться во внутренний покой и, наконец, выдохнуть.</p> <p>Ваша история начинается с маленького семечка:</p> <ul style="list-style-type: none">  Сажайте, выращивайте и открывайте новые виды растений  Избавляйтесь от вредителей и сорняков  Выполняйте заказы клиентов и наслаждайтесь процессом творения  Опыляйте и поливайте ростки, чтобы однажды превратить свой участок в цветущий райский уголок <p>Просто... выдыхайте. Ведь здесь и сейчас важны только вы и ваш маленький зеленый мир.</p> <p>Perfect Garden – это место, которое всегда вернет вам спокойствие и подарит гармонию, где бы вы ни находились.</p>
Wheel Balance	<p>Wheel Balance это сложная и весёлая игра с отличной физикой про баланс на двух колесах. Освой управление и пройди все локации. Соревнуйся с друзьями за время прохождения. Собирай гайки на уровнях, чтобы открыть новые машины. Постарайся не упасть далеко вниз!</p> <p>Ну и главное правило: не получилось с первого раза – не сдавайся, попробуй ещё, у тебя обязательно получится!</p>

Net.Crawl

NET.CRAWL - это колодостроительный пазл рогалик про Белого Кролика заблудившегося в киберпространстве. Погрузитесь в причудливый цифровой мир и перехитрите десятки мини-боссов Ядер. Короткие забеги, безумные комбинации и огромная реиграбельность.

ПРОМО-ПЛОЩАДКА И КОНФЕРЕНЦ-ЗАЛЫ

СУББОТА, 21.03.2026

ПРОМО-ПЛОЩАДКА

12:30-13:00	Открытие 1 дня выставки. Анонс мероприятий на день.
13:00-14:00	Внеконкурсный косплей. Блок 1.
14:00-14:40	Косплей-сценки. Блок 1.
14:40-15:00	Косплей. Ролевой блок.
15:00-15:30	Косплей. Блок 1.
16:30-17:00	Косплей. Блок 2.
17:00-17:45	Инди-хаб. Презентация инди-игр.
17:45-18:00	Кросстендовый квест.
18:00-18:30	Косплей. Блок 3.
18:30-19:00	Косплей нон-стоп. Закрытие 1 дня выставки.

КОНФЕРЕНЦ-ЗАЛ 1

12:30-13:30	<p>Лекция "От Мэри Сью до сложного героя: Взросление автора и персонажей".</p> <p>Спикер: Юлия Гейб, фикрайтер</p> <p>привет!</p> <p>я Юля Гейб и я решила снова рассказать про свой опыт и большой путь человека, для которого творчество стало той частью жизни, без которой сложно представить саму себя.</p> <p>в этот раз захотелось более конкретно разобрать мой любимый типаж главных персонажей и на собственном примере показать, что Мэри Сью - не приговор и персонаж всегда будет расти вместе с автором.</p> <p>никаких нравучений, просто небольшая беседа с вами, примеры старых удач и неудач и теплые ностальгические вайбы старого творчества и паттернов, которые были когда-то популярны :)</p>
-------------	---

13:30-14:30	<p>Дискуссия писателей-фантастов от издательства "Крафтовая литература":</p> <p>"Почему растёт популярность жанров мистики и ужасов"?</p> <p>Спикеры: Мария Дмитриева, Олег Савошник, Алан Кранк, София Рубина.</p> <p>Модератор: Александр Сордо, писатель.</p>
15:00-16:00	<p>Паблик-ток от "Шуфлядки писателя": "Как начинающему автору попасть в издательство в 2026 году".</p> <p>Спикеры: Ника Айкон, Екатерина Стрингель — соосновательницы "Шуфлядки писателя".</p> <p>"Шуфлядка Писателя" - комьюнити белорусских писателей-фантастов, которое объединило уже более 250 современных авторов. Создатели сборников "(Не)чистый Минск", "(Не)зримая Беларусь", "Крама цудаў", которые вышли в коллаборации с крупными издательствами.</p> <p>На встрече расскажем:</p> <ul style="list-style-type: none"> ✨ Об особенностях современного рынка книгоиздания; ✨ Где обитают редакторы и как до них достучаться; ✨ Самотек, опен-коллы, книжные ярмарки и присутствие в соцсетях - что эффективнее? ✨ Какие новинки ожидать далее?
16:00-17:00	<p>Лекция от издательства "Полынь": "От Италии и Японии до Беларуси: как говорить о мифологии в книгах".</p> <p>Спикеры: Вика Маликова, писательница ("Дети Кроноса", "Горный весенний ветер"); Екатерина Стрингель, писательница (диалогия "Агент призрака").</p> <p>Модератор: Владимир Акишин.</p> <p>На встрече расскажем:</p> <ul style="list-style-type: none"> ✨ О мифах и легендах Беларуси, Японии, Италии; ✨ Как искать информацию про мифы и органично вписывать в сюжет; ✨ Поговорим о том, как менталитет страны влияет на мифы и наоборот; ✨ Какие новинки ожидать далее?
17:00-18:30	<p>Конкурс сказок и историй им. Ч.К. Ярбро.</p>

КОНФЕРЕНЦ-ЗАЛ 2

12:00-19:00 — лекторий от сообщества популяризаторов науки "КОсмос твой!"
Ведущий и модератор: Назар Курбанов, м. н. с., Институт тепло- и массообмена, Отдел электродуговой плазмы; создатель сообщества.

Давайте знакомиться с научно-популярной деятельностью по тематике космоса в РБ.

От Минского Планетария, Фестиваля Науки, Дня Космонавтики до любых мероприятий с космической зоной от сообщества популяризации науки КОсмос Твой.

Создаём площадки для общения, творчества, развития навыков.

Всегда открыты для помощи и коллабораций.

Почти стенд) Только лучше)

12:30-13:00 Лекция "**Очаровательная восьмёрка одного месье**".
Спикер: Борис Велент, астроном-любитель, победитель областной олимпиады по астрономии.

Вы узнаете о 8ми объектах космоса, ради которых стоит купить телескоп, а также о наследии французского астронома Шарля Мессье, создавшего первый масштабный каталог астрономических объектов: 45 в 1771 году, 110 сегодня.

13:00-14:00 Лекция "**В поисках чёрной материи**".
Спикер: Николай Прокопеня, с. н. с. Института физики НАН Беларуси, доцент кафедры теоретической физики и астрофизики БГУ.

В первой половине прошлого века в науке появился термин "тёмная материя". Это понятие до сих пор является загадкой астрофизики и космологии, поэтому множество учёных предлагают свои гипотезы, что это за вещество и как оно влияет на строение нашей Вселенной.




Некоторые модели тёмной материи даже используются как альтернатива чёрным дырам, поскольку и чёрные дыры, и тёмная материя являются невидимыми.


В этой лекции Вы узнаете, как наука пришла к таким необычным понятиям, как тёмная материя и чёрная дыра, а также какое влияние оказывают эти уникальные объекты на нашу Вселенную.




14:00-15:00

Квиз "Учёные шутят".

Ведущая: Валентина Щербакова, м. н. с., Институт тепло- и массообмена, Лаборатория радиационно-конвективного теплообмена.

Сколько цифр в числе пи после запятой вы знаете? π   

Какие есть плюсы и минусы у батарейки? $+$  $-$

Хорошо ли вы узнаете людей на карикатурах?   

Ну и конечно, шарите ли вы за научные шутки?

Если вы хотите не только повеселиться, но еще и узнать что-то новое, то приглашаем вас на квиз "Учёные шутят".

*Осторожно, наш продукт является мемосодержащим!

После длительной и выматывающей работы по отбору подходящего материала, Валентина Щербакова, младший научный сотрудник, заверяет, что все использованные факты являются научно достоверными!

Регистрация на месте.

15:00-16:00

Лекция "Практически дроиды: роботы на земной орбите".

Спикер: Павел Кумейша, с. н. с., Институт тепло- и массообмена, Лаборатория высокоточной обработки поверхности.

В научной фантастике роботы стали неотъемлемой частью жанра: от Марвина из Автостопом по Галактике через бесчисленные разновидности дроидов из Звёздных войн до TARS и CASE из Interstellar, механические герои путешествуют сквозь космос вместе с людьми, помогая в исследованиях и приключениях. Реальность хоть и отстаёт от этой картины, но не намного: на орбите нашей планеты роботы всех видов и размеров - от гигантов до малышей - трудятся с людьми «рука об руку», участвуют в постройке станций МКС и Тяньгун, вносят свой вклад в обеспечение их непрерывной работы, занимаются ремонтом и монтажом оборудования, и даже помогают поддерживать моральный дух экипажа. Из лекции вы узнаете какие роботы находятся на станциях или посещали их, чем они интересны и какой вклад каждый из них вносит в покорение космоса.

16:00-16:30	<p>Лекция "SIRIUS-23: Год на «Луне»".</p> <p>Спикер: Ольга Мастицкая, входила в число шести кандидатов в космонавты Роскосмоса от Республики Беларусь; испытатель международного годового изоляционного эксперимента SIRIUS-23; научный сотрудник Института физико-органической химии НАН Беларуси.</p> <p>Путь к звездам начинается здесь, на Земле, в стенах научных лабораторий. В Институте медико-биологических проблем (ИМБП) РАН действует уникальная установка – Наземный экспериментальный комплекс. Это настоящий космический корабль на Земле, созданный для точной имитации условий автономного полета экипажа. Годовая изоляция в этом комплексе стала новым значительным шагом в изучении космических миссий. В рамках эксперимента SIRIUS-23 было проведено более 60 научных исследований по самым разным направлениям: от стыковки и разгрузки грузовых кораблей до виртуальной высадки на Луну и отработки нештатных ситуаций при ограниченной связи. Этот опыт поистине уникален – он позволил нам прикоснуться к космосу, не покидая Земли.</p>
16:30-17:00	<p>Лекция "Рик и Морти в нашей реальности".</p> <p>Спикер: Андрей Дубовский, активный участник сообщества популяризации науки "КОсмос Твой".</p> <p>Давайте представим, что технологии и изобретения Рика существуют в реальности и на чем они основываются. Также рассмотрим космические явления и миры Рика простым языком.</p>

17:00-18:00	<p>Лекция: "Адаптации к фантастическим экосистемам". Спикеры: Полина Лукашевич, магистр географических наук, специалистка в сфере геоэкологии; Денис Пасмурцев, студент ФМО.</p> <p>Участники молодёжной эко-инициатива "Зелёный университет" подготовили для вас уникальную интерактивную лекцию. Вы узнаете как выжить на планете, где всё против тебя) Мы взглянем на культовые вселенные — «Дюну», «Аватар» и др. — с точки зрения экологии. Проследим, как среда обитания диктует внешность рас, их привычки и даже законы общества. В программе:</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Биолюминесцентные леса Пандоры и нейронные связи Нави. ✓ Гигантские Шай-Хулуды и суровая экология Дюны. ✓ Альтернативные ветви эволюции в мирах других фантастов. <p>Формат — интерактивная лекция. Можно и нужно задавать вопросы, спорить и предлагать свои варианты. В конце попробуем применить законы адаптации к случайному миру, который придумает сам зал. Изучаем фантастику через призму экологии! Увидимся на лектории!</p>
18:00-19:00	<p>Лекция "Спутники в кадре: голливудская орбита VS инженерная реальность". Спикер: Александра Смагина, ведущий специалист по работе с клиентами Центра эксплуатации БКСДЗ.</p> <p>Мы привыкли видеть спутники в блокбастерах: они шпионят за героями в реальном времени, читают SMS с орбиты, связь с ними теряется в самый драматичный момент, а их обломки угрожают всему на орбите. Но как всё обстоит на самом деле? На лекции мы проведем техническую экспертизу знаковых сцен из кино: от паники в «Гравитации» до всевидящего ока в «Враге государства». Разберем, где Голливуд жертвует правдой ради зрелища, а где создатели фильмов удивительно точно предсказали развитие технологий. Узнаем, что из показанного — научный факт, а что — красивая выдумка режиссёра.</p>

КОНФЕРЕНЦ-ЗАЛ 3

12:00-13:30	<p>GameDevJunior: конференция школьников-разработчиков игр. «Лаборатория школьных проектов» презентация учебных игр, созданных школьниками специально для сверстников.</p>
13:30-14:30	<p>Лекция "Театр для игрока: левел-дизайн, который ведет за собой". Спикер: Роман Чаплинский, левел-дизайнер Lesta Games (проект Мир Танков).</p> <p>Я расскажу о том что такое левел-дизайн, как собирать уровни и что такое блокаут, как быть хорошим дизайнером. Расскажу про ошибки и последствия, пайплайн разработки уровней. Лекция больше ориентированна на новичков.</p>
14:30-15:30	<p>Лекция "Существует ли баланс в онлайн-играх? Правила настройки игровых систем". Спикер: Андрей Михайлев, game balance designer Lesta Games (проект Мир Танков).</p> <p>Поговорим о том, что такое игровой баланс на самом деле и почему он критически важен для успеха онлайн-игры: с чего начать при проектировании и как выстраивать системную работу с балансом. Рассмотрим решения проблем на примерах известных игр, а также скрытые от глаз механики, которые делают игры чуть приятнее.</p>
15:30-16:30	<p>Лекция "Основы сеттинга «Мир Тьмы»". Спикер: Вергилий Гамлет, гейм-мастер НРИ с шестилетним опытом.</p> <p>Про сеттинг Мира Тьмы, в частности вампиров, и как легко новичкам туда попытаться вкатиться. В основном базовая информация для людей про сам сеттинг, его устройство и как проще будет организовать первую игру для себя. Структура лекции:</p> <ul style="list-style-type: none">- Базовый фундамент сеттинга;- Особенности игровой системы и различия редакций;- Советы по созданию персонажей для новичков;- Советы Рассказчику, как сделать первую игровую хронику.

16:30-17:30	<p>Открытая лекция "Вселенная вместо книги: как превратить историю в кросс-медийный проект".</p> <p>Спикеры: Ника Веймар, писательница, автор 35 книг, руководитель белорусского представительства Союза литераторов России; Илья Бутов, писатель-фантаст, автор цикла «Мракоборцы» и настольной игры по мотивам книги.</p> <p>Целевая аудитория: Авторы, сценаристы, художники, продюсеры, издатели — все, кто хочет мыслить не одной книгой, а целой творческой вселенной с разными точками входа.</p> <p>Ключевое преимущество: взгляд изнутри от практиков. Акцент на смысловой трансформации истории, а не на простой адаптации.</p> <p>Ответ на главный вопрос: «Зачем это нужно вашей вселенной и вашим фанатам?»</p> <p>Структура:</p> <p>Вступление. Почему «одной книги» уже мало?</p> <p>Часть 1. Карта медиа: куда может пойти ваша история? (с примерами от лекторов)</p> <p>Часть 2: Философия и психология: зачем это вам и вашим читателям?</p> <p>Заключение и ответы на вопросы (15 мин)</p> <p>Что получают участники:</p> <ul style="list-style-type: none"> * Системное видение возможностей для своей истории за пределами книги. * Практический фреймворк для выбора правильного медиа. * Понимание психологии фанатов и глубинных причин успеха кросс-медиа.
17:30-19:00	<p>Лекция "Первые шаги в косплей. Часть 1."</p> <p>Спикер: Preya McFly, косплеер с десятилетним стажем, призёр конвентов и выставок Comic Con Baltic, Hinode, Epic Con, Unicorn, Free-Time Fest и др.</p> <p>В субботу на данной традиционной лекции я расскажу первую часть материала для новичков: я расскажу из чего состоит косплей, как выбрать персонажа, разберём основные проблемы, которые могут мешать начать заниматься косплеем и как их решить. Также кратко коснёмся грима, линз и париков, чтобы человек, который хочет заниматься косплеем, стал понимать, что плюс-минус его ждёт 😊. Во второй части лекции в воскресенье будут рассмотрены основные моменты пошива и крафта.</p>

Стоит понимать, что обе части лекции дадут вам общее понимание, а для глубоких знаний требуется на порядок больше времени и конечно же практика. На данных двух лекциях я дам информацию об основных шагах от точки “вау, хочу сделать этого персонажа” до “моя очередь выходить на сцену!” и направлении, в котором стоит двигаться. И я буду рада увидеть вас на следующей выставке уже в костюме вашего любимого героя! 💖

ВОСКРЕСЕНЬЕ, 22.03.2026

ПРОМО-ПЛОЩАДКА

12:30-13:00	Открытие 2 дня выставки. Анонс мероприятий на день.
13:00-13:30	Косплей. Блок 4.
13:30-14:00	Косплей-сценки. Блок 2.
14:00-14:30	Косплей. Блок 5.
15:30-16:00	Косплей. Блок 6.
16:00-16:30	Внеконкурсный косплей. Блок 2.
16:30-17:00	Награждение: стенды, фотозоны, несценические конкурсы, спецпризы.
17:00-17:45	Косплей нон-стоп.
17:45-18:00	Кросстендовый квест.
18:00-19:00	Награждение: косплей, призы зрительских симпатий, фото-баттл. Закрытие 2 дня выставки.

КОНФЕРЕНЦ-ЗАЛ 1

12:30-13:30	<p>Лекция "Вездесущий «Поцелуй» Г.Климта: как одна картина зацепила столько фандомов". Спикер: Лизавета Семашук, учительница истории и искусства.</p> <p>Не один и даже не пять фандомов в своём арсенале артов имеют переосмысление знаменитой картины. Почему именно эта картина? Что эта картина говорит о героях арта? Как сам арт помогает интерпретировать картину? Один образ картины сквось сотни сюжетов и произведений.</p> <p>В лекции рассматриваются особенности картины "Поцелуй" Г.Климта и большое количество красивых артов-оммажей на неё. Что их объединяет, что различает и какое нам до этого вообще дело?</p>
13:30-14:30	<p>Дискуссия писателей-фантастов от издательства "Крафтовая литература": "Научная фантастика и мистика: где грань и как писать, точно попадая в жанр?" Спикеры: Олег Савощик, Алан Кранк, София Рубина.</p>

	Модератор: Александр Сордо, писатель.
15:00-16:00	<p>Паблик-ток от "Шуфлядки писателя": "Нарративные инструменты и особенности их применения в разных формах повествования (проза, комиксы, игры)".</p> <p>Спикер: Александра Горячко, современная белорусская писательница, сценаристка и нарративный дизайнер Playstrom.</p> <p>На встрече расскажет:</p> <ul style="list-style-type: none"> ✨ О том что такое нарратив и какую роль в нем играет читатель/зритель/игрок; ✨ Как форма влияет на способ рассказа истории и подбор инструментов; ✨ О самих инструментах повествования.
16:00-17:30	<p>Круглый стол-дискуссия авторов романтического фэнтези "Коллективная магия: феномен литмобов в романтическом фэнтези". (Литмобы - виртуальные серии электронных книг).</p> <p>Участницы круглого стола: Ника Веймар, Ольга Олие, Анна Осокина, Эмили Ли, Яра Горина.</p> <p>Модератор: Ника Веймар, писательница с личным брендом «Ника Веймар. Уютное фэнтези», руководитель Белорусского представительства Союза литераторов России.</p>
17:30-18:30	<p>Мастер-класс "Озвучка ANIME от AniDUB!"</p> <p>Спикер: Виталий Авсейков/Odissey (проект AniDUB)</p> <p>На мастер-классе вам расскажут:</p> <ul style="list-style-type: none"> - В чём отличие записи в студии и дома? - Что нужно, чтобы самому озвучивать? - Узнаете, как актёры подготавливаются к озвучке! - Как и где научиться работать у микрофона? <p>А вы сможете попробовать себя в роли актёра и озвучить любимого персонажа из аниме 😊</p>

КОНФЕРЕНЦ-ЗАЛ 2

12:15-13:00

Лекция "**(Анти)утопия «Звёздного пути»**".

Спикеры: Надежда Фролова, Татьяна Олецкая, трекеры.

Когда-то давно «Звёздный путь» заявил о себе, как об утопии, подарив многим веру в человечество и в лучшее завтра. На экране люди со всего света дружно несли свои идеалы «туда, куда не ступала нога человека», популяризировали науку, отказались от денег и в целом стали лучшей версией себя. В то время, как все проблемы сериала придуманы пришельцами, которые в «Звёздном флоте» не состоят.

Но годы идут, «Звёздный путь» продолжает выходить. И может возникнуть вполне закономерный вопрос: а как-там поживает утопия и осталось ли от неё хоть что-то. Нужно разобраться. На данный момент вышло около 965 эпизодов «Звёздного пути» в более, чем 19 сериалах. А ведь есть ещё и фильмы. Так почему бы не рассмотреть спорные моменты «идеального общества будущего», подкрепить их примерами из сериалов и решить: хотели бы мы жить в дивном новом мире и исследовать «дивные новые миры» бок о бок со Споком или же пить обжигающе горячий чай с Пикардом.

Мы – это те самые трекеры, которые посмотрели всё за вас. Да-да, всё. А ещё книжки умные почитали и со знающими людьми из разных уголков мира обсудили. Даже мнение актёров по некоторым вопросам из первых уст довелось услышать. С радостью обсудим с вами образование, медицину и этику альтернативного будущего. И, конечно же, при помощи мемов «Звёздного пути», куда же без них. Поэтому на лекции можно будет весело и с пользой поразмышлять не только о будущем, но и о настоящем.

13:00-19:00 — социально-гуманитарный лекторий "Фантастические миры или как мы конструируем реальность".

Модератор: Юлия Свердлова, магистр искусствоведения, сотрудник УО БГУКИ.

13:00-14:00

Лекция **"Сквозь горизонт: фильм, обречённый на провал"**.

Спикер: Кирилл Латышев, историк-исследователь, автор сообществ Катехизис Катарсиса, Catgeek.

Почему «Сквозь горизонт» обогнал своё время и провалился в прокате?

Культовый статус фильма Пола Андерсона неразрывно связан с его громким провалом в 1997 году. Как получилось, что мрачная фантастика с Сэмом Ниллом и Лоренсом Фишберном не просто испугала зрителей, а была буквально «убита» маркетологами?

На лекции мы разберем феномен «Сквозь горизонт»:

- Главная ошибка Paramount: почему трейлер обещал космический боевик, а в залах показывали философский хоррор про встречу с Адом.
- Религиозный подтекст: как готический собор в космосе, жертвенность капитана Миллера и образ доктора Уира превращают фильм в притчу об аде Данте.
- Внежанровость: почему фильм не поняли ни фанаты «Чужого», ни любители боевиков, и как он затерялся на фоне «Титаника» и «Пятого элемента».
- Второе рождение: как формат DVD и культовый статус спасли картину, обреченную на забвение.

14:00-15:00

Лекция **"Аватар: Философские корни Эйвы"**.

Спикер: Юлия Свердлова, сотрудник УО БГУКИ, магистр искусствоведения, исследователь, член белорусского философского общества.

Казалось бы, что может быть общего между французской философией второй половины XX века и самым кассовым фильмом в истории человечества? Вместе с вами мы найдем точки соприкосновения и докажем, что «Аватар» может служить едва ли не идеальной иллюстрацией одной из ключевых концепций постмодерна.

-На лекции мы разберем, что образ Эйвы и связь народов На'ви с природой это не только фантастический вымысел, а последовательное (пусть, возможно, и не всегда осознанное самим режиссером) воплощение философской концепции Жюль Делёза и Феликса Гваттари.

-Мы посмотрим на фильм «Аватар» не как на зрелищный блокбастер, а как на своеобразный текст, где зашифрованы

	<p>смыслы и символические образы.</p> <p>-Мы проведем интерактив и все вместе создадим осязаемую модель "ризомы". Это поможет убедиться, что сложные философские абстракции могут обретать форму и становиться понятными и физически ощутимыми.</p> <p>Лекция будет интересна как поклонникам фильма, желающим увидеть знакомую историю в совершенно новом свете, так и тем, кто хочет разобраться в непростых философских концепциях через максимально наглядные и доступные образы массовой культуры.</p>
15:30-16:00	<p>Презентация футуристического проекта "Женщина из другой галактики".</p> <p>Спикеры: Виктория Тарасова, организатор съёмок и костюмер; Ольга Корожан, гримёр, визажист и стилист по причёскам; Мила Бурдина, специалист по маркетингу, AI-креатор.</p> <p>Образ женщины другой галактики — это пространство для мысли, где мы можем представить эволюцию разума и красоты в условиях, которые мы даже не можем вообразить. Мы задумались, а как же тогда должна выглядеть женщина в той самой другой среде, а есть ли жизнь на Юпитере и других планетах и визуализировали это в своем косплей-фотопроекте.</p>
16:00-17:00	<p>Лекция "Футуристическая модель развития человечества в западной и русской научной фантастике: Ефремов против Оруэлла".</p> <p>Спикер: Светлана Резниченко, преподаватель английского и немецкого языков, более 20 лет преподавательской деятельности.</p> <p>Хотите начать читать научную фантастику, но не знаете, с чего начать свой путь? Отправляйтесь в путешествие по далёким мирам со мной!</p> <p>Научная фантастика - это наивысший уровень литературно-художественной деятельности человека, который направлен на осмысление предшествующего опыта и планирование возможных траекторий будущего.</p> <p>Эта лекция поможет разобраться в многообразии научно-фантастической литературы:</p> <ul style="list-style-type: none"> - мы рассмотрим западную концепцию видения реальности. - проанализируем русский подход к научной фантастике

	<p>- проведём сравнение этих мировоззрений и решим которое из них вам ближе.</p>
<p>17:00-18:00</p>	<p>Лекция "Реинкарнация мифов в современном сторителлинге". Спикер: Ольга Курбачёва, кандидат философских наук, доцент БГУ, спикер и популяризатор науки, специалист в области социокультурной антропологии.</p> <p>Время снимать маски! Под ликами новых героев и современных персонажей часто таятся давно знакомые мифологические образы и классические культурные паттерны. Нам остается только научиться их распознавать в рекламе, играх, картинах, романах, кино. Но если Мифологема всегда была частью искусства, тогда оно заведомо вторично?</p> <p>На лекции мы попытаемся ответить не только на этот вопрос, но и проследить путь вечного возвращения мифа в пространство современного искусства и нашего сознания.</p> <p>Чем лекция будет полезна:</p> <ul style="list-style-type: none"> - научимся декодировать скрытые образы и нарративы в медиаконтенте; - увидим реальные примеры использования различных архетипов в мировых брендах; - разберем классические мифологемы и работающие модели эффективного сторителлинга; - создадим свой интеллектуальный путь тысячеликого героя.
<p>18:00-19:00</p>	<p>Лекция "Философия и поп-культура: может ли наука быть веселой?" Спикер: Андрей Дудчик - учёный, философ, популяризатор науки.</p> <p>Сегодня философы встречаются нам не только в книгах с пыльных полок. Мы видим их на футболках, в мемах, комиксах и видеоиграх. Зачем мы обращаемся к философии в повседневной культуре? Это просто ироничная игра с образами прошлого, способ блеснуть знаниями? Или через комиксы и мемы мы, иногда неосознанно, вновь возвращаемся к идеям и вопросам, которые мыслители поднимали на протяжении столетий? Мы приглашаем вас на лекцию, где об этом и поговорим.</p> <p>В программе:</p> <ul style="list-style-type: none"> · Философия в повседневности: почему Кант и Ницше стали героями мемов, а комиксы оказываются удобным языком для

	<p>разговора о сложных идеях.</p> <ul style="list-style-type: none"> · Наука и "несерьезный" жанр: Может ли смешное быть глубоким? Или массовая культура неизбежно упрощает и искажает философские концепции? · Почему нам важно видеть сложные идеи в простой упаковке? Это способ постичь знания или попытка найти опору в мире, где старые смыслы уже не работают?
--	---

КОНФЕРЕНЦ-ЗАЛ 3

12:00-13:30	<p>GameDevJunior: конференция школьников-разработчиков игр. "Геймдизайн для начинающих": мастер-класс по созданию дизайн-документа для школьников, организованный опытными профессионалами индустрии гейм-дизайна.</p>
13:30-14:30	<p>Лекция "Мозг vs Нейросети: игра для понимания AI + рейтинг лучших инструментов". Спикер: Марина Меженная</p> <p>Человек и AI — не конкуренты, а партнёры. На лекции проведём настоящий эксперимент "Мозг vs Нейросети": сравним, как человек учится, ищет актуальную информацию, чувствует и придумывает прорывные идеи — и что из этого может (или не может) искусственный интеллект. В финале — мой авторский рейтинг AI-инструментов 2026, которые действительно упрощают жизнь, ускоряют работу и вдохновляют на креатив.</p>
14:30-15:30	<p>Лекция "Грабли инди-разработчиков и как на них не наступить". Спикер: Максим Черкасов, инди-разработчик, разработчик игры Song of Slavs.</p> <p>Хочешь создать свою игру? Избеги "грабель" инди-разработки! Путь инди-разработчика – это захватывающее, но сложное путешествие. Многие годы бьются над проектами мечты, но так и не доводят их до финала или останавливаются еще в самом начале.</p> <p>Эта лекция поможет вам избежать "граблей" инди-разработки:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Узнайте о самых распространенных ошибках, которые мешают инди-разработчикам довести проект до конца. • Разберите типичные проблемы на этапах планирования, разработки и релиза.

	<ul style="list-style-type: none"> • Поймите, какие подводные камни есть у издателя. • Получите практические советы и рекомендации, как успешно пройти путь от идеи до готовой игры.
15:30-16:30	<p>Лекция "Редкие ролевые системы". Спикеры: Василий Зеленков, писатель и ролевик; Анжелика Лактюшина.</p> <p>Dungeons and Dragons. World of Darkness. GURPS. Savage Worlds. Эти системы и связанные с ними сеттинги известны всем, хоть как-то интересующимся настольно-ролевыми играми. Однако ими и схожими по славе, многообразию систем и миров никак не исчерпывается.</p> <p>Во второй день Тёмных Материй мы приглашаем вас на лекцию, посвященную как раз этому вопросу — некоторым ролевым системам и сеттингам, которые куда менее известны в наших краях.</p> <p>Приглашаем всех, кому интересны редкие системы!</p>
17:00-18:00	<p>Лекция "Все что нужно знать для создания своего оригинального костюма или косплея". Спикер: Veramode, косплеер</p> <p>Из лекции вы узнаете:</p> <ul style="list-style-type: none"> - где искать идеи и референсы (фильмы, игры, аниме, сериалы, книги), как и что стоит заимствовать; - как выбрать персонажа и как рисовать скетчи; - все, что касается выбора ткани, цвета, силуэта, выкройки и с какими проблемами можно столкнуться на этом этапе; - о создании и выборе аксессуаров и крафта (если он вообще нужен); <p>При вашем активном участии, возможно в завершении попробуем создать вместе несколько персонажей.</p>

18:00-19:00

Лекция **“Первые шаги в косплей. Часть 2.”**

Спикер: Preya McFly, косплеер с десятилетним стажем, призёр конвентов и выставок Comic Con Baltic, Hinode, Epic Con, Unicon, Free-Time Fest и др.

Во второй части лекции в воскресенье будут рассмотрены основные моменты пошива и крафта.

Стоит понимать, что обе части лекции дадут вам общее понимание, а для глубоких знаний требуется на порядок больше времени и конечно же практика. На данных двух лекциях я дам информацию об основных шагах от точки “вау, хочу сделать этого персонажа” до “моя очередь выходить на сцену!” и направлении, в котором стоит двигаться. И я буду рада увидеть вас на следующей выставке уже в костюме вашего любимого героя! 💖