

8-9 марта 2025

#darkmatterscom

ВЫСТАВКА-КОНВЕНТ



тёмные
материи IV &

ИНДИ
ХАБ

КОСМИЧЕСКИЙ ПУТЕВОДИТЕЛЬ

Карта с.1

ART-Lane с.3

ИНДИ-ХАБ с.4

Общая

программа

с.3-4

13+



! Во всем материале возможны
оценки изменения дополнения отменения

! ДИСКЛАЙМЕР: НАД МАТЕРИАЛАМИ РАБОТАЛИ КОТИКИ - У НИХ ЛАПКИ

Время работы выставки-конвента 12:00 - 19:00

#darkmatterscon



Партнёры \ CRAFT- Lane \ Магазины

boardgamelab.....	U1
Ламповая лавка.....	U2
HAFF \ ZALMAN.....	U3
greypottery.....	U4
ДАРУМА-ИН.....	U5
toysfromnasta \ Katamentono.....	U6
myshelfishflame.....	U7
Edinorog.by.....	U8
Книжный дворик у Гены.....	U9
Parblo.....	U10
HUION.....	U11
3D ART Minsk.....	U12
UTOPIA SHOW и «Другое издательство».....	U13
sistersmoon.jewelry.....	U14
blaze_wild \ yafasol.....	U15
Издательство "ПОЛЫНЬ".....	U16
divno.by.....	U17
Магазин Полезности.....	U18
Фандомания.....	U19
greekrarium_vikki.....	U20
WaruMonoArt.....	U21
charizzma_craftclab.....	U22
cfafts&soap.....	U23
lavka_g.kraft \ Per Obscurius.....	U24
@alengkizy.....	U25
4SOUL.....	U26
@collapse.....	U27
FALCON CAFE.....	U28
cassp.....	U29

Тематические стенды

Undertale & AU.....	G1
Тёмный Дворецкий.....	G2
Genshin Impact.....	G3
Warhammer 40k.....	G4
Doctor Who.....	G5
The Legend of Zelda.....	G6
Fallout.....	G7
Неукротимый.....	G8
Minecraft.....	G9
Critical Role.....	G10
Cyberpunk 2077.....	G11
Helluva Boss.....	G12
Дом, в котором.....	G13
Baldur's Gate & DnD.....	G14
S.T.A.L.K.E.R.....	G15



ПРИЗОВОЙ ПАРТНЕР



ПАРТНЕРЫ ИНДИ-ХАБ



ИНФОРМАЦИОННЫЙ ПАРТНЕР



Фото-баттл

Вы можете фотографировать что угодно и на что угодно, профессионально и любительски, главное, поймать интересный момент!

Победитель получит приз от организаторов и партнеров на закрытии выставки.

Съемка производится только на территории выставки-конвента – с 12.00 8 марта и до 16:00 часов 9 марта.

От одного человека в альбом может быть предоставлено не более трех фотографий (если их больше, засчитываются только три первые загруженные в альбом).

Под каждой фотографией в описании должны быть указаны следующие данные: ФИО (Ник), контактная ссылка на страницу ВК, город из которого вы приехали.

Без указания этих данных – работа оцениваться не будет.

Конкурсный альбом откроется 8 марта с 12.00:
https://vk.com/album-206307615_306288227



Кросстендовый квест

Тематические интерактивные стенды



Доктор Кто



Fallout



Дом, в котором...



Undertale & AU



Майнкрафт



Genshin Impact



Неукротимый



Helluva Boss



Темный Дворецкий



STALKER



Critical Role



Warhammer 40k



Cyberpunk 2077



Zelda



D&D и Baldur's Gate



ART-Lane

20 авторов, среди них: 5 арт-групп, 3 автора комиксов и 12 иллюстраторов.

A1 A2 A3 A4 A5 A6 A7 A8 A9 A10 A11 A12 A13 A14 A15 A16 A17 A18 A19 A20

Геката *	A1
Леоша *	A2
assimetria	A3
Шароп x Сикал *	A4
Sanlixus	A5
Элли Форелли	A6
ReD'Mad *	A7
drakov	A8
ВсеЛенная и Аир	A9

* Автор участвует
в карточном свопе

darwh	A10
BiaThrice *	A11
SaDEnOt *	A12
miollo *	A13
Wonlis *	A14
VAIKUS & immortal_curse & Komrin*	A15
Nyampi & Doshik *	A16
Miracle Shop	A17
Полухина	A18
лаватера *	A19
Платон	A20

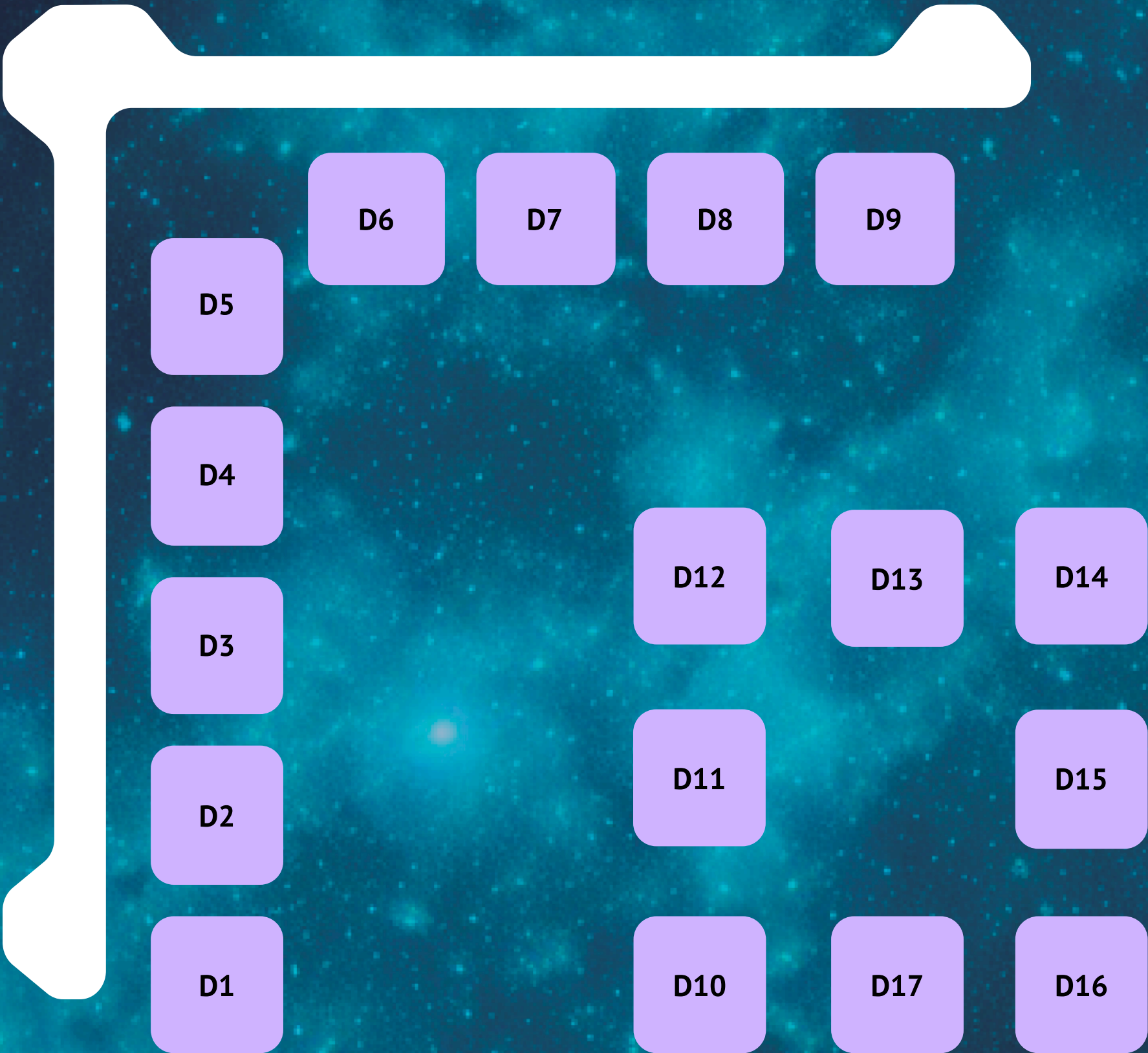



#darkmatterscon



Инди-хаб

Для получения отметки о прохождении инди-хаба в рамках кросстендового квеста, достаточно уделить внимание хотя бы одному из проектов и оставить отзывы разработчикам.



ИНДИ-ХАБ

Might of Power.....	D1
Song of Slavs.....	D2
Iron Frontier.....	D3
Terra Foliata.....	D4
Cursed New Year.....	D5
Clinch Legends.....	D6
Частная коллекция.....	D7
Party Nutty Games.....	D8
LOTRby games.....	D9
The Frosted.....	D10
Laghtcoil: Stalinka.....	D11
Portal Way.....	D12
Тропинка к себе.....	D13
Бремя Владыки.....	D14
NPC Simulator: Heroes Need Us...	D15
The Barkeeper.....	D16
Oni's Gate.....	D17


#darkmatterscon





#индихаб

Время работы выставки-конвента 12:00 - 19:00

Суббота, 8 марта

Суббота, 8 марта
Конференц-зал 3 (2 этаж, спорт-бар)



12.30. - 15.30. Хакатон “Make a game – make yourself”
Приглашаются дети, родители и семейные команды.

Цель хакатона: создание обучающей игры

Для участников хакатона пройдут мастер - классы по геймдизайну, созданию игрового арта и программированию

16.00. - 17.30. UNITY: цифровое прототипирование

Воскресенье, 9 марта

12.30. - 13.30. Обучающие игры:
тестирование педагогами и школьниками, публикация, монетизация.

Приглашаются школьники и педагоги, заинтересованные в создании и использовании обучающих игр в обучении школьников.

14.00. - 15.00. Scratch: цифровое прототипирование

15.10. - 16.20. Презентация проектов, созданных во время хакатона
“Make a game – make yourself”

16.30. – 17.30. “Школьники в игровой индустрии:
кейсы, возможности и мифы”
квест (маршрутный лист, 3 станции)

Приглашаются школьники – разработчики игр, их родители, представители игровой индустрии и высшего образования Республики Беларусь

Время работы выставки-конвента 12:00 - 19:00

Зона 51: лекции и мастер-классы

Суббота, 8 марта

Конференц-зал 1 (1 этаж, спорт-бар)

12.30 - 15.30 Космическая одиссея

Научно-популярные лекции о космосе, науке и фантастике.

12.30-13.30 Лекция: "Учёный — спутница Доктора"

Валентина Щербакова, Институт тепло- и массообмена НАН Беларуси, младший научный сотрудник

13.30-14.30 Лекция "Темная материя, черные дыры и вселенная".

Суть теории, откуда и как зародилась, на каком этапе находится, кратко какие конкурирующие теории существуют

Николай Прокопеня, к.ф-мат. н., доцент каф. физики и астрофизики БГУ, старший научный сотрудник Института физики НАН Беларуси

14.30-15.30 Лекция "Эволюция марсоходов"

Истории в хронологическом порядке рассказывающие о командах разработчиков и их творениях, которые преодолевая непредсказуемые трудности совершенствовались и достигали успеха

Павел Кумейша, Институт тепло- и массообмена НАН Беларуси, старший научный сотрудник

15.30 - 19.00 Миры фантазии

15.30 - 16.30 Шуфлядка Писателя & издательство Польша
«Ренессанс белорусского фэнтези»



ШУФЛЯДКА

писателя



ПОЛЬНЯ

ИЗДАТЕЛЬСТВО

«Шуфлядка писателя» — сообщество белорусских писателей-фантастов. В его состав входит 180 современных прозаиков, которые пишут в жанрах: фэнтези, фантастика, хоррор и другие. Издали сборник мистических рассказов «(Не)чистый Минск», который стал бестселлером.

Издательство «Польша» — современное российское издательство, которое издает фэнтези от русскоязычных авторов. В этом году у них выйдет сразу две дилогии о Беларуси: «Агент призрака» Екатерины Стрингель (о призраках, истории Минска и Несвижа) и «Дети Кроноса» Вики Маликовой (о белорусской мифологии и Минске).

Основатели «Шуфлядки» и директор издательства «Польша», Александр Лазарев расскажут о том, что сейчас происходит в книжной индустрии Беларуси и о том, как планируют возродить и развивать белорусское фэнтези.

Время работы выставки-конвента 12:00 - 19:00

Зона 51: лекции и мастер-классы

Суббота, 8 марта

Конференц-зал 1 (1 этаж, спорт-бар)

16.30 - 19.00 Конкурс сказок и историй им. Энн Рэдклиф. Отборочный тур Авторы читают вслух свои страшные и волшебные истории, под специально подобранный саундтрек в атмосфере приглушенного света и таинственных огней. А зрители оценивают каждый рассказ и выбирают лучший путем голосования.

10 сказок, среди которых вы выбираете лучшую:

- Удалой хвост
- Санитарка
- Чорны Птах і залатое люстэрка
- Столетняя война
- Тренер для дракона
- Та, что прячется в отражениях
- Дзяўчынка, у якой не было нічога
- Лес теней
- Дитя индиго
- Звёзды

13.00 - 19.00 - Лекции и мастер-классы от Fungi Studio

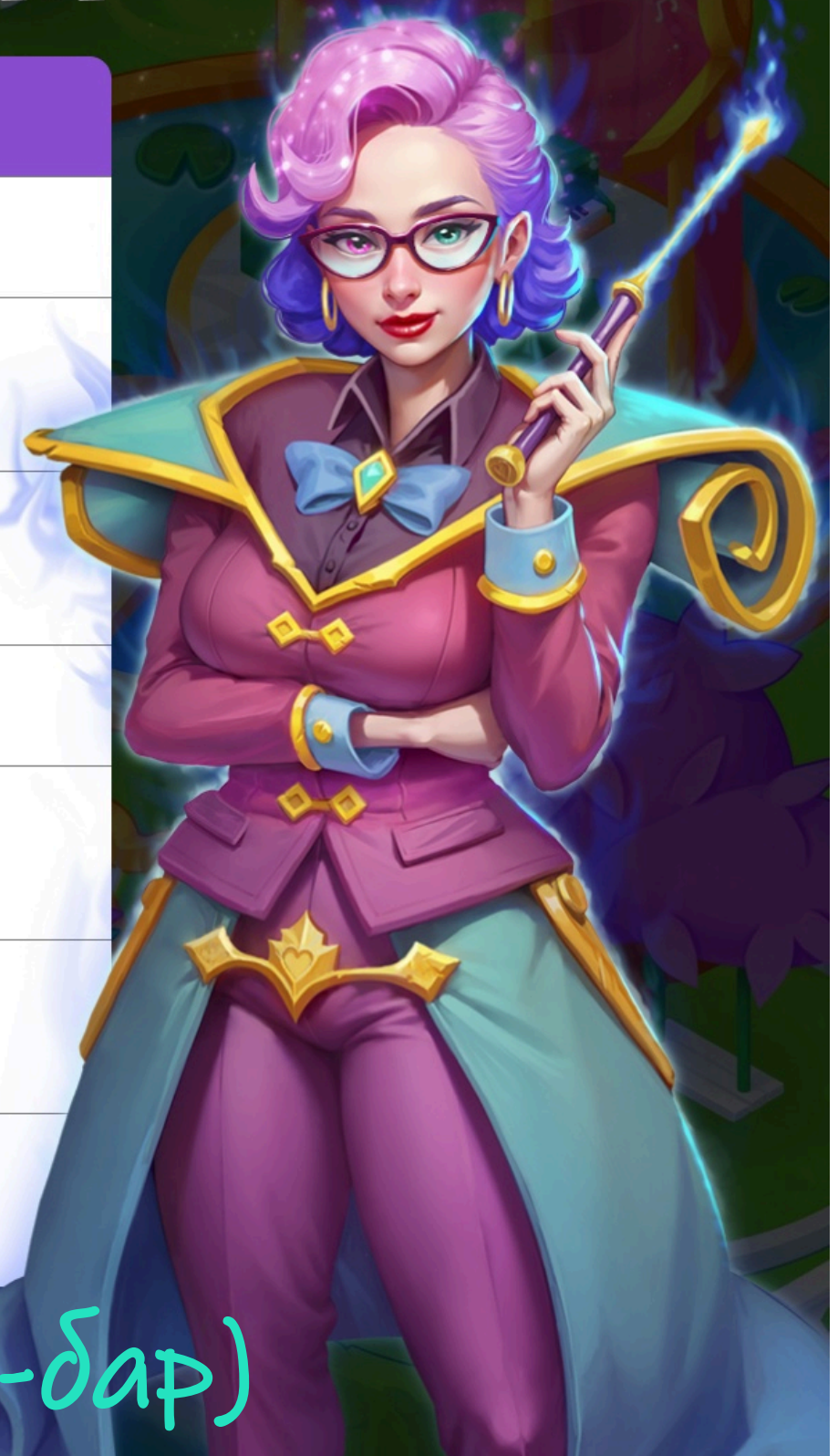
Конференц-зал 2
(2 этаж, пресс-центр)

РАСПИСАНИЕ ЛЕКЦИЙ

Время	Тема	Спикер
13:00-14:00	«UI/UX как от 0 дойти до релиза проекта»	Волколовская Евгения
14:00-15:00	«Как стать векторным художником и полюбить Adobe Illustrator»	Дударев Алексей
15:00-16:00	«От сырого скульптинга к эффектному рендеру»	Григорьева Виктория
16:00-17:00	«Как моделировать в стиле Аркейн»	Михайлов Илья
17:00-18:00	«Как нарисовать концепт-арт в стилистике World of Warcraft»	Мороз Владислав
18:00-19:00	«Та самая База. Принципы CG, которые нельзя игнорировать в 2025 году»	Левченко Андрей
доп зал 17:30	«Как стать мастером в D&D? Простые ответы на сложные вопросы.»	Жигуновский Андрей

Конференц-зал 3 (2 этаж, спорт-бар)

FUNGI
studio



Время работы выставки-конвента 12:00 - 19:00

Зона 51: лекции и мастер-классы

Воскресенье, 9 марта

12.30 - 19.00 Игры и не только
Конференц-зал 1 (1 этаж, спорт-бар)

12.30 - 13.30 Мария (Инри) Пашкина,
лекция: "Нейросети для творческих пирожочков"

13.30 - 14.30 Максим Черкасов,
лекция: "Грабли инди-разработчиков и как на них не наступить"

14.30 - 15.30 Мастер-класс по озвучке
от SHIZA Project (озвучка аниме и игр). Спикер: Mr. Kram

15.30 - 17.30 Мастер-класс по созданию фигурок из гипса от LOONY

17.30 - 18.30 Доминика Путырская,
лекция: "Игры как терапия, элементы самопознания" (Onliner)

12.15 - 19.00 Про косплей
Конференц-зал 2 (2 этаж, пресс-центр)

12.15 - 13.00 ferteritum
Лекция: «TikTok для чайников. Продвижение фандомного и творческого контента»

13.00 - 14.00 luckygirl47
Мастер-класс: "Как уложить свой первый парик"

14.00 - 15.30 Preya Mcfly
Лекция: "Как начать заниматься косплеем"

15.30 - 16.30 Михаил Белиас
Лекция: "Как недорого, срежиссировать, написать сценарий, подготовиться, снять и смонтировать действительно атмосферное и цепляющее косплей видео"

16.30 - 17.30 Kitty Ведьмочка
Лекция: "Каково быть косплеером на разных ивентах (США, Япония, Китай)"

17.30 - 18.30 Екатерина Александроник
Лекция: "Косплей-ателье в Минске. Как это работает на самом деле"

Время работы выставки-конвента 12:00 - 19:00

Промо-площадка

Суббота, 8 марта

- 12.30-13.30 Открытие дня. Анонс событий выставки
- 13.00-13.30 Косплей. Блок 1
- 13.30-14.10 Косплей-сценки. Блок 1
- 14.10-14.30 Инди-хаб промо
- 14.30-15.00 Косплей. Блок 2
- 16.00-16.30 Косплей. Блок 3
- 17.00-17.45 Гостевой косплей
- 17.45-18.00 Кросстендовый квест. Часть 1
- 18.00-18.15 Итоги дня. Анонс событий на завтра

Воскресенье, 9 марта

- 12.30-13.00 Открытие дня. Анонс событий выставки
- 13.00-13.30 Косплей. Блок 4
- 13.30-14.10 Косплей-сценки. Блок 2
- 14.10-14.30 Инди-хаб промо
- 14.30-15.00 Косплей. Блок 5
- 16.00-16.30 Косплей. Блок 6
- 16.45-17.00 Конкурс сказок и историй. Финал
- 17.00-17.45 Гостевой косплей
- 17.45-18.00 Кросстендовый квест. Часть 2
- 18.00-18.45 Подведение итогов

COMING SOON...



UNICON & GAME EXPO

MINSK

12-14 сентября 2025

ТУТ МОГЛА БЫТЬ
ВАША РЕКЛАМА